附件4：

# 线下赛平台 选型原则与技术要求

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **平台技术与服务要求** | **厂商技术偏差说明** |
| **1** | **平台能力** | |
| 1.1 | 平台支持过全国性或国际性大型网络安全竞赛 |  |
| 1.2 | 平台支持并发赛队数量>100 |  |
| 1.3 | 平台支持并发用户数>500 |  |
| 1.4 | 平台赛制与计分规则与国际接轨 |  |
| 1.5 | 平台支持面向赛队的靶标场景与Hint信息按顺序导入功能  说明：   1. 此项用于竞赛中赛队构建靶标场景作为后续赛题的环节。 2. 应支持以下靶标信息：（1）靶标名称；（2）靶标描述；（3）靶标环境（Docker、vmdk等）、靶标环境的root/password、普通user/password；（4）靶标Hint；（5）靶标Flag。 3. 应支持动态Flag，可设置为每队每题1个Flag。 |  |
| 1.6 | 平台支持《参赛指南》要求的赛题类型与内容（如可信计算、大数据、区块链等） |  |
| 1.7 | 平台支持多种放题模式，支持手动控制题目开放/关闭，支持比赛暂停操作 |  |
| 1.8 | 平台支持赛题Hint管理，可手动发布Hint或者根据官方指定的时间规则自动发布Hint |  |
| 1.9 | 平台具备全自动计分功能，支持动态积分方式  说明：   1. 需符合主办方定义的动态积分公式。 |  |
| 1.10 | 平台支持每个队伍使用各自隔离的一套赛题环境，队伍间赛题环境隔离不可网络访问，可设置队伍对各自赛题环境是否开启访问权限 |  |
| 1.11 | 平台具备赛题漏洞修复的自动化检测功能  说明：   1. 平台通过导入的EXP和Checker脚本，对所有队伍修补靶标进行自动化测试，并返回测试结果; 2. 靶标修复检测方法：Checker通过而EXP不成功则为修补成功，否者修补失败。 |  |
| 1.12 | 支持（但不限于）以下可视化图表：   1. 总积分排名榜 2. 积分曲线图 3. 实时解题动态展示 4. 实时攻防态势图 5. 服务状态视图 6. 实时得分事件列表（按回合） 7. 攻防操作回放视图（按回合） |  |
| 1.13 | 平台具备竞赛过程回放审计功能 |  |
| 1.14 | 平台支持队伍管理，支持对参赛队伍禁赛、恢复;  支持对参赛队伍积分进行奖惩； |  |
| 1.15 | 支持但不限于以下扩展接口能力：   1. 提供可编程实现的Flag提交接口 2. 提供服务器inbound攻击流量获取分析接口 |  |
| 1.16 | 支持Excel/PDF格式成绩导出，可导出每个队伍解题得分（解题详情）、修补漏洞得分（修补漏洞详情） |  |
| **2** | **命题能力** | |
| 2.1 | 具备全国性或国际性大型CTF竞赛的命题组织经验 |  |
| 2.2 | 具备独立命题能力 |  |
| 2.3 | 具备完善的赛题保密措施 |  |
| 2.4 | 命题能力覆盖《参赛指南》要求的赛题类型与内容 |  |
| 2.5 | 已积累自有赛题数量>500 |  |
| **3** | **官网对接** | |
| 3.1 | 提供与竞赛官网的对接开发。  说明：   1. 报告注册、竞赛展示功能与当前竞赛官网与教指委官网进行对接。 |  |
| 3.2 | 提供与竞赛官网的审计数据留存对接。  说明：   1. 竞赛全过程流量数据、结果数据与当前竞赛官网进行对接，完成数据留存与审计。 |  |
| **4** | **服务承诺** | |
| 4.1 | 保障平台的稳定性与安全性 |  |
| 4.2 | 提供竞赛场馆实地勘察与方案设计 |  |
| 4.3 | 提供竞赛场馆布线与部署服务 |  |
| 4.4 | 提供现场解说与技术支持服务 |  |
| 4.5 | 提供赛前培训辅导资料与讲师 |  |
| 4.6 | 提供赛后总结分析并输出报告 |  |